BOLETIN REPASO ARRAYS

1. Codifica un programa que cree un array de 6 elementos tipo int e os visualize.Realiza todo o programa con unha sola clase ( A clase de aplicación )
2. Realiza o programa anterior creando 2 clases :

\* Unha clase Ver que conteña un método “ visualizar” que recibe o array e o visuliza .

\* Unha clase aplicación que pida, por teclado , os datos do array . cree un obxecto de tipo Ver e chame o método visualizar para amosar todos os datos do array

1. CODIFICA UN PROGRAMA “ rArray1” . que cree un array de 12 elementos de xeito aleatorio ( entre 1 e 30 ) e conte cantos 3 ten o array.

Para facer este programa debes implementar unha clase “Conta” con un método “contar “ que reciba como parámetro o array e visualize o nº de 3 que ten .

1. Amplia o programa anterior visualizando todos os elementos do array . Para eso instancia un obxecto de tipo Ver ( crea a clase Ver ) , que reciba o array e o visualice
2. Ordena o array do exercicio 3 .para eso , no mesmo proxecto , crea unha clase ordena que ordenará os elementos do array de menor a maior .
3. No array do exercicio 3 consulta se está o numero 5 . No caso de que non se localize visualiza unha mensaxe .